

WIZARD

2006



Od roku 2090 se Váš otec ve jménu Imperátora nepřetržitě přes 16 let staral o jednu z kolonií na planetě Vvp-12a. Bohužel letos zemřel a Vy jako jeho syn a nástupce máte možnost pokračovat v roli guvernéra s nadějí, že se z Vás jednou stane magnát celé planety. Všechno však záleží na Imperátorovi, který nikomu jen tak nedůvěřuje. A proto si chce i Vás nejdříve prověřit. Dostali jste od něj kousek pustiny na planetě Vvp-12a, kde máte založit kolonii. Jestliže se Vám podaří během 10 let vydělat půl miliardy zoltarů, ustanoví Vás Imperátor doživotním guvernérem Vaší kolonie a možná Vás i povýší...

Musíte si však dávat pozor na ostatní guvernéry jiných kolonií, protože jsou plní ambicí a v žádném případě nejsou přátelé. Jestli přijímáte výzvu, vydejte se tedy na planetu Vvp-12a.cz a začněte vládnout Vaší nové kolonii.

Technické požadavky

Hra funguje na počítači Atari XL/XE s alespoň 64KB paměti RAM, disková verze je uložena na disketách v dvojité hustotě, DD. Také máte možnost si hru zahrát na PC, pomocí Atari emulátoru, jenž obsahuje CD s hrou.

Obsah balení

Hra se skládá ze třech disket 180 kb zapsaných jednostranně v Double Density - SSDD, nebo jedné disketě 360 kb zapsané oboustranně v Double Density - DSDD. Balení dále obsahuje CD, na kterém jsou uloženy obrazy disket hry a plno jiného zajímavého materiálu.

Nahrávání hry

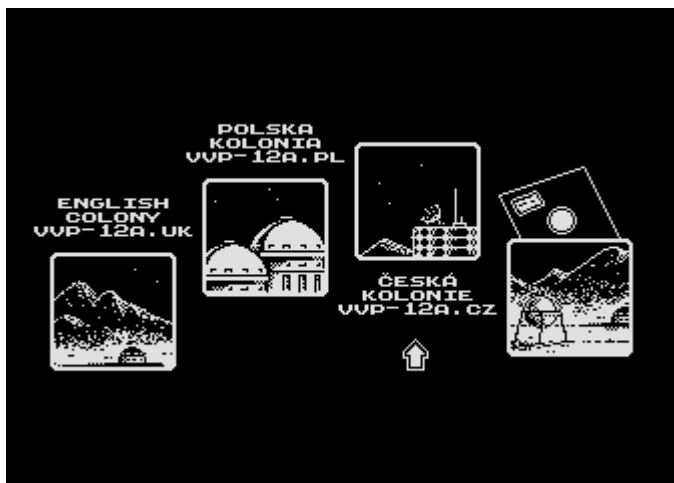
Vložte do disketové jednotky disketu s hrou označenou „CZ“ a zapněte počítač, hra se nahraje automaticky, při startu není nutné držet klávesu Option. Chcete-li spustit hru na PC, použijte soubory na CD.

Ovládání

Hru je možno ovládat joystickem zapojeném jako hráč jedna, nebo pomocí klávesnice na které se hra ovládá pomocí směrových šipek a klávesy Shift. Pomocí klávesy Esc se vrátíte do hlavního menu, když se objeví informace o změně diskety. A pomocí klávesy Select můžete měnit pozadí hry mezi černou a bílou.

Zahájení hry

Po nahrání se objeví hlavní obrázek. Zde si můžete vybrat, jakou jazykovou verzi hry chcete hrát.



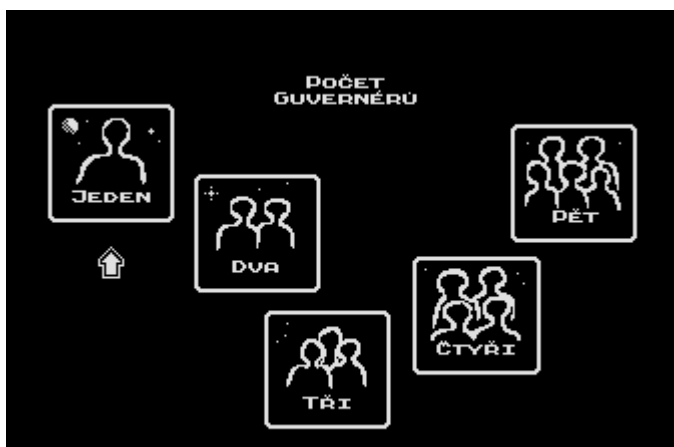
Máte možnost si hru zahrát v angličtině, polštině, nebo češtině. V budoucnosti se počítá i s jinými jazykovými verzemi, které budou obsaženy na dodatečné disketě.

Stiskněte FIRE a přejděte do dalšího menu:

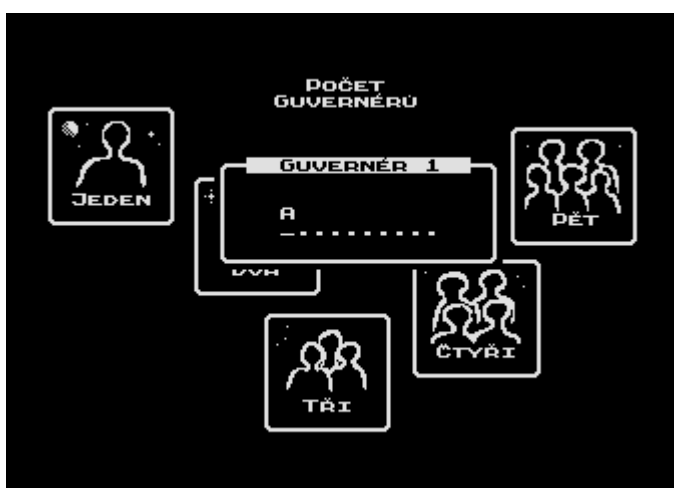


Zde si můžete vybrat mezi bílým, nebo černým pozadím hry. A dále si můžete vybrat mezi novou hrou, nebo rozehranou hrou, kterou jste již dříve uložili na disketu.

1. Po výběru nové hry přejdete na výběr počtu hráčů. Hru může hrát až pět hráčů, kteří se budou střídat v hraní po jednotlivých kolech.

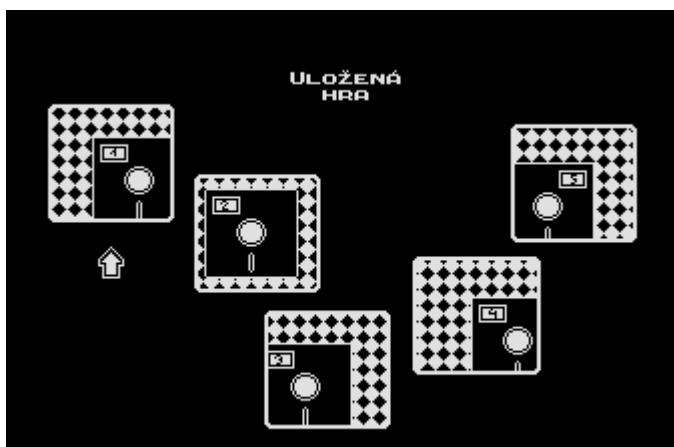


Po výběru počtu hráčů, se nám objeví okno, kde musíme zadat všechny jejich jména.



Aktuální písmenko jména změníte pomocí joysticku ve směru nahoru a dolů a na další písmenko jména přejdete pomocí joysticku ve směru doleva a doprava. Jméno potvrdíte stiskem FIRE. Po zadání všech jmen přejdete do dalšího menu.

2. Při výběru nahrát rozehranou se objeví obraz s pěti sloty, ze kterých si můžete nahrát dříve uloženou hru.



Samozřejmě musíte vybrat ten, do kterého jste již nějakou rozehranou hru uložily. Jak zapisovat rozehranou hru se dozvíte později.

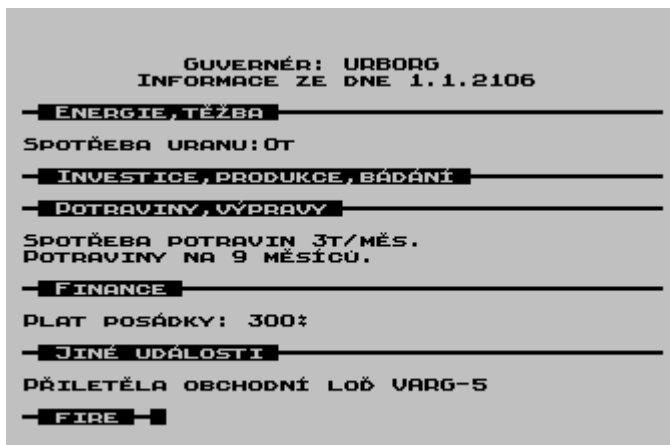
Po úspěšném výběru mezi novou hru, nebo rozehranou hrou, přejdete do další části.



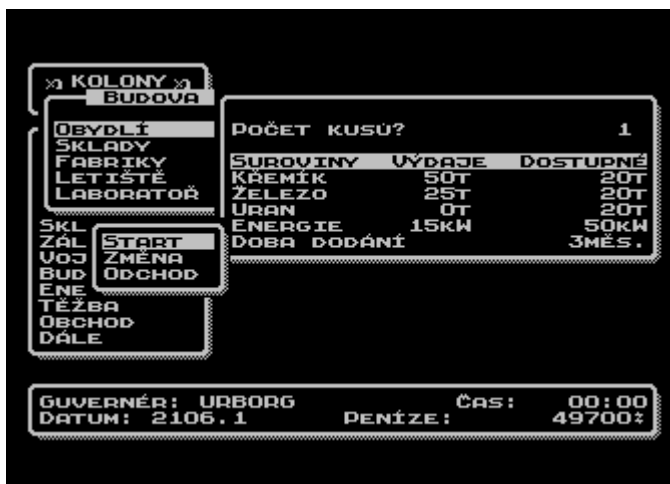
Zde můžete restartovat hru. Přečíst si info o autorech hry v Galaktické radě, nebo si můžete pročíst zadání hry. Výběrem poslední možnosti spustíte hru.

Počátek hry

Hra začíná 1 ledna roku 2106. Cílem hry je vydělat 500 milionů zoltarů do konce roku 2115. Na začátku hry se objeví zpráva o stavu Vaší kolonie. Do dalších částí zprávy přejdete pomocí FIRE.



Po přečtení poslední zprávy, přejdete do hlavní herní obrazovky. Po levé straně je hlavní menu, ve kterém se pohybujete pomocí joysticku nahoru a dolů, výběr možnosti provedete pomocí FIRE.



Jednotlivé okna možností se objevují po celé herní obrazovce. Pro všechny platí stejné pravidla pohybu a změn hodnot pomocí joysticku.

V dolní části herní obrazovky je okno s informacemi o aktuálním hráči, jenž je právě na tahu. Obsahuje informace o jménu, datu, času jenž jste věnovali hře a v neposlední řadě o stavu konta.

Hra se hraje systémem tahů, nejprve hraje hráč číslo jedna, po něm hráč číslo dvě atd...

Jednotlivé tahy se dělí na dvě části, herní a část s informacemi o kolonii.



INVESTICE – Zde můžete stavět budovy nezbytné pro budování kolonie, musíte mít dostatek potřebných surovin.

PRODUKCE – zde můžete vyrábět různé roboty, potřebujete mít ovšem postavenou továrnu a mít dostatek potřebných surovin.

BĀDÁNĪ – zde můžete zdokonalovat jednotlivé technologie, které obohacují Vaší kolonii, musíte ovšem vlastnit laboratoř.

VÝPRAVA – zde zadáváte počet kolonistů a vědců, kteří se vydávají hledat nové ložiska surovin, jenž budete posléze moct těžit.

ŰPRAVA – zde určujete, kolik polí chcete osít, následná sklizeň po pěti měsících zajistí nezbytnou potravu pro kolonii.

SKLAD – zde si můžete prohlédnout aktuální stav skladu kolonie.

ZĀLOHA – zde si můžete prohlédnout aktuální stav obyvatelstva kolonie. Počet a práci, kterou právě vykonávají.

VOJSKO – zde si můžete prohlédnout stav armády. Počet bojovníků, bojových strojů a celkovou sílu armády. Armáda chrání kolonii před útoky a taktéž může i napadat.

BUDOVI – zde získáte informace o počtu, nebo velikosti jednotlivých budov.

ENERGIIE – zde získáte kompletní informace o stavu zásob a odběru elektřiny.

TĚŽBA – zde máte kompletní přehled o těžbě surovin. Pro těžbu je nutné mít dost strojů. A lidí, kteří budou stroje obsluhovat.

OBCHOD – v případě, že navštíví Vaši kolonii obchodní loď, můžete zde obchodovat se stroji, surovinami a najímat zaměstnance.

DÁLE – zde můžete přejít do dalšího kola, vrátit se zpět do hlavního menu hry, restartovat celou hru, nebo uložit průběžný stav hry do jednoho z pěti slotů.

Objeví-li se v jakémkoli okně šipka, znamená to, že si můžete pomocí joysticku vybrat z více možností.

Poradenství

Snažili jsme se udělat hru s vysokou mírou složitosti a vzájemné závislosti parametrů. Zde uvádíme některé z nich:

1. Při jednorázovém zadání výroby na delší dobu (2, 3 měsíce) výkonnost výrobních závodů bude až o 50% vyšší. Továrny nebudou muset reorganizovat výrobní linky pro nový typ výrobku, a tím zvýší svou produktivitu. Příklad: Máte 100 továren. Do měsíce, můžete vyrobit až 100 sérií robotů. Do dvou měsíců, můžete vyrobit 250 a do tří měsíců až kolem 450 – průměrně 150 robotů měsíčně.
2. Výpravy zaslané krátkodobě jsou riskantnější. Složení výpravy má také vliv na riziko ztráty, čím více kolonistů, tím bude výprava bezpečnější. Studijní část výpravy je zajištěna vědci. Čím větším počtem kolonistů je podpoříte, tím se jejich výkonnost do jisté míry zvýší.
3. Když máte příliš mnoho lidí v kolonii, můžete se jich zbavit jednoduchým způsobem, když přiletí obchodní loď a její počet kolonistů, vědců, nebo žoldáků je v mínusu, můžete jim poskytnout své zaměstnance, budete jim muset ovšem zaplatit jízdenku.
4. Nezapomeňte, že se nemůžete zbavit strojů, lidí a věcí, jenž právě využíváte.
5. Pro urychlení produkce, musíte plně obsadit všechny fabriky kolonisty a vědci.
6. Délka výstavby je závislá na počtu kolonistů a stavebních robotů. Proto se podle jejich počtů mění celková doba výstavby. Délku výstavby můžete kontrolovat během hry po navštívení produkce.
7. Čas dokončení bádání je závislý na počtu míst ve výzkumných laboratořích a vědců. Stejně jako v případě výstavby se může měnit podle počtu dostupných vědců, nebo pokud během bádání dokončíš výstavbu laboratoří. Předpokládaný čas ukončení současného bádání, můžete zkontrolovat ponavštívení bádání v hlavním menu.

8. Dávejte pozor, abyste nepřetížily generátory a také se snažte mít stále dostatek uranu pro jejich chod. Nesplníte-li tyhle požadavky, nastane odstavení těžby, výstavby, výroby a výzkumu.
9. Množství těžby regulujte podle potřeby, abyste nepřeplnily sklady, znamenalo by to totiž zastavení těžby do doby, než by se uvolnilo v nich nějaké to místo.
10. Množství těžby v každém měsíci závisí na počtu dostupných kolonistů a těžebních strojů.
11. Možnost útočit na ostatní hráče lze pouze při multiplayerové hře, pokud máte alespoň jednoho volného vojáka, jenž je schopen bojovat.
12. Plánujete-li útok na jiného hráče, měli byste zvážit, zda máte dostatek volného místa ve skladě, protože, když se vám podaří porazit nepřítele a nebudete mít dostatek prostoru na získané suroviny, pak celé napadení bylo zbytečné.
13. Když se stav peněz na Vašem účtu klesne pod nulu, dostanete automaticky na daný obnos úvěr, který musíte splatit během 12 měsíců. Dávejte si na tohle velký pozor, protože úvěr je poměrně vysoko úročený a nemuselo by se Vám ho splatit včas.
14. Všichni nově zaměstnaní lidé, musí být povinně jeden měsíc v karanténě. Až pak je můžete začít využívat.
15. Nezapomínejte, že veškeré pracovní stroje se nikdy neobejdou bez lidí. Bez nich bude vše ležet nevyužité ve skladech.
16. Při plánování objemu těžby byste si měli dát pozor, zda nedojde na konci měsíce ke sklizni, mohlo by se Vám lehce stát, že na danou sklizeň nebudete mít ve skladě dostatek místa.

Hodně štěstí ve hře přejí:

Janusz Bień – autor originální hry „Kolony” z 1990 roku

Adam Kaczmarek, Arkadiusz Lubaszka, Krzysztof Ziembik – autoři „Kolony 2106”

Michał Radecki – hudba v outru a na CD

Daniel Numan – hudba v intru

beta-testeři: Zuzanna Kaczmarek, Paweł Sikorski, Karol Wiśniewski, Marcin Wiśniewski, Petr Svoboda, Sebastian Wojdyło a jiní

překlad textů: Petr Svoboda, Michał Radecki, Łukasz Tomasiak, Mark Schmelzenbach, Terrence Derby, Adam Kaczmarek.

Otázky, odpovědi a diskuze na téma „Kolony 2106” na fóru stránky AtariOnline.pl.

